

# בלאנקו®

הגרסה העברית ל-בלאנקו הבינלאומי  
המילה האחרונה במשחקי המילים

## כמה משפטים כדי להיכנס לעניינים

בלאנקו הוא משחק מילים המבוסס על עקרון התשבץ. אבל ... לא עוד משחק מילים. הוא מהנה ומפתיע. תוך כדי שילוב מילה אחת באחרת תתנסו באתגרים חדשים ומעניינים. המשחק יכניס אתכם לאווירת המתח האמיתית. פתרו את קלפי הבלאנקו בקצב הזמן האזל ... ותרוויחו ניקוד נוסף. חברו את המילים, החליפו אותן וצרו מילים חדשות המשנות כל הזמן את המצב על לוח המשחק. והעיקר, הכל פתוח - עד למילה האחרונה.

## מטרת המשחק:

לצבור את מירב הניקודות.  
יוצרים מילים מאותיות שערך המספרי גבוה ככל האפשר, ומכסים משבצות בלאנקו רבות ככל האפשר.

## בקופסה:

112 אבני אות - מהן 2 אבני בלאנקו ג'וקר  
22 קלפי בלאנקו  
לוח משחק  
4 תושבות  
שעון חול  
שקית בלאנקו  
הוראות מפורטות

## לפני שמתחילים קצת הכנות:

פורשים את לוח המשחק במרכז השולחן  
כל משתתף מקבל תושבת  
בוחרים "רשם" נקודות והוא מצטייד בנייר וכלי כתיבה  
מסדרים את קלפי הבלאנקו בערמה מחוץ ללוח  
אוספים את כל אבני האות לתוך שקית, זו הקופה.  
כל אחד מוציא 8 אבני אות מן הקופה באופן אקראי, ומסדר אותן על התושבת שלו, כשהאותיות מוסתרות מעיני האחרים.  
כל אחד מוציא אבן אות נוספת מן הקופה. מי שמוציא את האבן בעלת הערך המספרי הגבוה ביותר - מתחיל במשחק. מחזירים אותיות אלה לקופה.

## איך משחקים?

המתחיל במשחק מבצע את הפעולות הבאות:  
מניח מילה תקנית בת שתי אותיות או יותר במרכז הלוח על אחת ממשבצות הבלאנקו.  
מחשב את סכום הערכים והמספרים שעל אבני האות שהניח.  
רשם הניקודות ירשום אותן לזכותו.  
מרים קלף בלאנקו ונוהג לפי ההנחיות.  
לסיום תורו משלים, מן הקופה, את סכום אבני האות שברשותו לשמונה.  
התור עובר למשתתף הבא לפי כוון השעון.

## משתתף - בתורו מבצע את אחד מחמשת המהלכים הבאים:

1. מצרף אות אחת או יותר למילה הקיימת על הלוח ועל ידי כך יוצר מילה חדשה.
2. מניח מילה המתחברת או מצטלבת עם מילה אחרת הקיימת על הלוח במאוזן או במאונך.
3. מחליף אות במילה קיימת על הלוח כך שתיווצר מילה תקנית חדשה.
4. מחזיר את כל אבני האות שברשותו לשקית הבלאנקו (הקופה) ולוקח שמונה אבנים אחרות במקומן.
5. מוותר על תורו.

## לאחר ביצוע המהלך:

אם יצר מילה חדשה, מחשב את סכום ערכי האותיות שהניח.  
אם אחת האותיות במילה החדשה שנוצרה, במהלך 1, 2 או 3 (כנ"ל), מונחת על משבצת בלאנקו, מרים קלף בלאנקו ומבצע את המשימה שמורה הקלף.  
משלים את סכום אבני האות שברשותו לשמונה מתוך שקית הבלאנקו.  
התור עובר למשתתף הבא מימין.

**פרוט והדגמה למהלכים:**

1. מצרפים אות אחת או יותר למילה הקיימת על הלוח ועל ידי כך יוצרים מילה חדשה. הניקוד עבור המהלך שווה לסכום הערך המספרי שעל אבני האות המרכיבה את המילה החדשה. מותר להניח את האות/יות בצמוד - לפני ו/או אחרי המילה הקיימת על הלוח.  
**דוגמה 1:** על התושבת האות ת', על הלוח המילה - רכב. המשתתף מניח את האות ת' אחרי המילה רכב ויוצר את המילה רכבת.

**הניקוד:**  $10 = 1+3+5+1$

על הלוח: רכב + ת

על התושבת: ת

2. **דוגמה 2:** על התושבת האותיות מ' וה': על הלוח המילה חלב. המשתתף מניח את האות מ' לפני המילה חלב, ואת האות ה' אחרי המילה חלב, נוצרת המילה מחלבה.

**הניקוד:**  $14 = 1+3+2+6+2$

על הלוח: חלב + מ + ה

על התושבת: מ ה

אם המילה החדשה מכסה משבצת בלאנקו, מרימים קלף בלאנקו ונוהגים לפי ההוראות.

2. מניחים מילה המתחברת או מצטלבת עם מילה או מילים הקיימות כבר על הלוח. המילה החדשה חייבת ליצור מילה תקנית עם כל האותיות בהן היא נוגעת, במאוזן או במאונך. מילים שנוצרות באלכסון אינן נחשבות. בבנית תשבץ תיקני אין בונים מילים באלכסון.  
**לדוגמה:** על הלוח המילה - בלון. מניחים את המילה - אוזן.

**הניקוד:**  $14 = 1+3+2+4+4$

על הלוח: בלון + א + ז

על התושבת: א ז

כך נוצרו למעשה 4 מילים.  
 1. אוזן 2. אל 3. זן 4. זן  
 כל אחת היא מילה תקנית בפני עצמה.  
 הניקוד מחושב לפי סכום הערך המספרי שעל אבני האות בכל אחת מן המילים.

**הניקוד:**  $31 = 4+7+1+1+2+2+4+7+1+2$

על הלוח: אוזן + א + ל

על התושבת: א ל

אם המילה שהנחתם מכסה משבצת בלאנקו, מרימים קלף בלאנקו ונוהגים לפי ההוראות.

3. מחליפים אבן אות (אחת בלבד) במילה הקיימת על הלוח ויוצרים מילה תקנית חדשה.  
**לדוגמה:** על השולחן המילה - חלון. המשתתף לוקח מן התושבת שלו את האות ב' ומניח במקום האות ח'. כך נוצרת המילה חלון.  
 את האות ח' שהוחלפה מערבים לתוך שקית הבלאנקו - הקופה.  
 הניקוד הוא לפי המילה החדשה שהתקבלה - סכום הערכים המספריים על אבני האות המרכיבות את המילה.

**הניקוד:**  $10 = 4+1+2+3$

על הלוח: חלון

על התושבת: ח

במקרה שהאות המוחלפת משותפת ל-2 מילים, המילים החדשות שנוצרות צריכות להיות תקניות.  
**לדוגמה:** על הלוח המילים

על הלוח המילים: חלון, חלון

על התושבת: ח

משתתף מניח את האות א' במקום האות ח', אותה הוא מחזיר לקופה. נוצרות 2 מילים חדשות.

**הניקוד:**  $18 = 3+4+2 + 4+1+2+2$

על הלוח: חלון + א

על התושבת: א



4. מחזיר את כל אבני האות שברשותו לשקית הבלאנקו (הקופה) ולוקח שמונה אבנים אחרות במקומן. את האותיות מן התושבת מערבב לתוך הקופה. מותר לבצע החלפה רק לאחר שצוברים 20 נקודות במשחק. מחיר ההחלפה 10 נקודות. אלו מופחתות מסך הנקודות שנצברו עד כה. בכך מסתיים התור.

5. מוותר על תורו. אם וויתרו כל המשתתפים על תורם פעם אחת ברציפות, המשחק מסתיים.



**אבני בלאנקו (ג'וקר)**

בשתי אבני הבלאנקו (ג'וקר) ניתן להשתמש במקום כל אחת מאותיות הא'-ב'. ברגע שהונחה על הלוח מייצגת אבן הבלאנקו (ג'וקר) את האות שבמקומה הונחה. לדוגמה: על הלוח המילה בית.

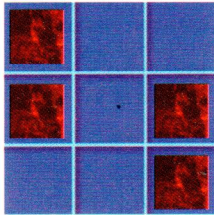


אבן הבלאנקו (ג'וקר) מייצגת את האות 'י' ומונחת במקומה. משתתף בתורו יכול להחליף את אבן הבלאנקו (ג'וקר) באבן האות 'י' המונחת על תושבתו. עתה, ישתמש באבן הבלאנקו (ג'וקר) כדי ליצור מילה תקנית חדשה במאוזן או במאונך למילה קיימת על הלוח. אבן הבלאנקו (ג'וקר) תשמש במקום האות החסרה להרכבת מילה זו. אין להרים אבן בלאנקו (ג'וקר) מן הלוח ולהניחה על התושבת. הניקוד למילה החדשה הוא כערך סכום אבני האות. ערך אבן הבלאנקו = 0. אם נתפס המשתתף בסוף המשחק עם אבן בלאנקו על התושבת, יפסיד 10 נקודות מהסכום שצבר.

**משבצות - קלפי בלאנקו - מקור כל הכיף...**

אם מניחים מילה, או הופכים אות במילה המכסה משבצת בלאנקו, מרימים קלף בלאנקו ונוהגים לפיו. בין קלפי הבלאנקו, קלפי מזל וקלפי אתגר. בקלפי האתגר "מיני" תשבצונים.

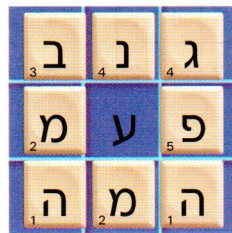
הרמתם קלף אתגר? מוציאים מן הקופה באופן אקראי מספר אבני אות כמספר המשבצות שעל התשבצון (הקלף), ועוד שתי אבנים נוספות. מניחים את האבנים כשהאות כלפי מעלה.



מפעילים את שעון החול! יש לכם דקה אחת למלא את התשבצון כולו או חלק ממנו במילים תקניות, במאוזן ובמאונך.

**לדוגמה:** מרימים קלף בלאנקו עליו תשבצון של חמש משבצות. משבצות השיש הן משבצות מתות. אין להניח עליהן אבנים. מוציאים 7 אבני אות מן הקופה ומניחים אותן כשהאותיות כלפי מעלה. מפעילים את שעון החול ומנסים למלא התשבצון לפני שיאזל החול בשעון. מקפידים על כללי התשבץ. נגמר החול? מחשבים הנקודות. עבור כל אות שהונחה בהתאם לכללים והיא חלק ממילה תקנית מקבלים נקודה אחת. השלמתם את כל התשבצון? קבלו 2 נקודות נוספות. שימו לב! אבן אות שהיא חלק משתי מילים תקניות נספרת רק פעם אחת.

**לדוגמה:**



מרימים קלף בלאנקו עליו תשבצון 9. במרכז מודפסת האות ע'.

מן הקופה יצאו האותיות: ב' ה' ג' נ' פ' ה' מ' ו' מ'.

מפעילים את שעון החול ובתום דקה נוצרו המילים הבאות:

גנב, גפה, פעם, במה, המה.

השתמשתם בתשע אותיות וביניהן האות ע' המודפסת על התשבצון?

הניקוד עבורן = 9.

עבור השלמת מיני תשבצון מלא מקבלים 2 נקודות נוספות.

סה"כ הרווחתם מפעולת הבלאנקו הנ"ל 11 נקודות.

משתתף שהצליח להניח מילה המכסה שתי משבצות בלאנקו, מרים קלף בלאנקו אחד ומכפיל את סך הניקוד שצבר מביצוע ההוראות שבקלף הבלאנקו. (בלאנקו אתגר בלבד!)

בתום השימוש בקלף מחזירים את אבני האות לקופה ומניחים את קלף הבלאנקו בתחתית הערימה.

**כללי הניקוד:**

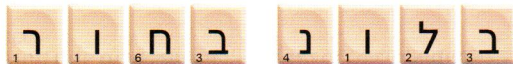
בסיום התור, מסכמים את ערך האותיות במילה/מילים שיצרתם. רשם הנקודות ירשום אותו לזכותכם.

**לדוגמה:** על הלוח המילה "חור"

הנחתם את המילה "בלון"



האות ב' נספרת פעמיים



**הניקוד:**  $21 = 1+1+6+3 + 4+1+2+3$

קבל 21 נקודות

## סיום המשחק:

המשחק מסתיים כשאין יותר אבני אות בקופה, ואחד המשתתפים בתורו רוקן את התושבת שלו מאבני אות. או: כשכל המשתתפים מוותרים על תורם פעם אחת ברציפות, כי אין באפשרותם לבצע מהלך כלשהו. כל משתתף מסכם את ערכי האות שעל התושבת שלו (ג'וקר נספר כ-10), ומודיע לרשם להחסיר את סכומן מסך הנקודות שלו.

**מנצח:** המשתתף שצבר את מספר הנקודות הרב ביותר בסיום המשחק.

## הבהרות:

- מילה תקנית - כל מילה עברית המוגדרת במילון.
- לאבני האות מהן בונים את המילים על לוח המשחק - ערכים מספריים שונים. אלו נקבעו לפי שכיחות השימוש באות מסוימת, בהרכבת מילים בשפה העברית.
- אסור ומותר בהנחת מילים:
  - בונים מילים מימין לשמאל או מלמעלה למטה. לא באלכסון ולא בכיוונים הפוכים.
  - המילים שנוצרות חייבות להיות שלמות ותקניות.
  - על מילים שונות, שאינן מתחברות למילה אחת, להיות מופרדות ע"י ריבוע פנוי כמו בתשבץ.
- השימוש במילון מותר רק לצורך בדיקת תקינותה של מילה שכבר הונחה על הלוח, אך לא לצורך מציאת מילים חדשות. שימוש במילון:
  - כל אחד מהמשתתפים יכול לערער על תקינותה של מילה שהונחה על הלוח לפני שהתור עובר למשתתף הבא. במקרה זה משתמשים במילון כדי לבדוק אם המילה נכונה או אם נכתבה נכון.
  - משתתף שהניח מילה שנפסלה, מחזיר את אבני האות לתושבת שלו. בזה נגמר תורו. (נגרם לו הפסד תור).
  - כללי בית:
- אפשר להחליט להוסיף למילים המותרות בשימוש שמות אנשים, כדי להקל על הילדים. בני נוער וחילים יכולים לשחק משחק "סלנג". להשתמש ב"מילות רחוב" ועל ידי כך להפוך את המשחק להיתולי מעט. כל כלל כשר ובלבד שיוחלט עליו מראש לפני תחילת המשחק. השתמשו בהוראות אלו כבהמלצה בלבד!
  - לתשומת לבכם:
  - משבצות הבלאנקו ואבני הבלאנקו תוכננו לנוחותכם.
  - בין אבני הבלאנקו נוצר רווח של כשני מ"מ, זאת כדי לאפשר לכם לעשות את השינויים הנדרשים על הלוח, מבלי להזיז את כל אבני האות שהונחו בתורות קודמים.
  - כדי להרים אבן מהלוח, בלי להזיז את שאר האבנים, יש ללחוץ על אחד מצדדיה, הצד השני מתרומם וכך קל יותר להרים את האבן.

האות:	א	ב	ג	ד	ה	ו	ז	ח	ט	י	כ	ל	מ	נ	ס	ע	פ	צ	ק	ר	ש	ת	בלאנקו (ג'וקר)
ערכה:	2	3	4	4	1	1	7	6	7	1	5	2	2	4	7	4	5	7	4	1	2	1	0
שכיחותה:	6	4	2	4	8	12	2	4	2	10	4	6	6	6	2	2	4	4	4	8	6	6	2

D-9902-1236-0000-0237 060607

www.kodkod.com



לקוח נכבד!  
 בידך משחק נוסף מבית "קודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים, המיוצרים באיכות מעולה ומחומרים ידידותיים לסביבה ככל שניתן. במקרה של פגם במוצר או אובדן חלקים, הערות, הצעות או שאלות אנא פנה בכתב ל- "קודקוד" משחקי חברה בינלאומיים מחלקת שירות לקוחות: ת.ד. 21560 תל-אביב 61214. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מיועדות לשני המינים כאחד.