

סטודיו

המקורי

הוראות משחק

לגילאי 7 ומעלה, 2 משתתפים

מיומנו של סגן ז'אק קאבלייה מצבא "המעילים הכחולים":

היום ה-43

אם להיות כן, אני חושש ממחר. עם אור ראשון נצא לקרב המכריע. אלוהים! אני כבר יכול להריח את ניחוח הלחם הטרי הנישא מאוהל חדר האוכל! אף על פי שהכפר מרבק נמצא מאות מטרים בלבד מעמדותינו, הוא נראה רחוק יותר מאי פעם מהישג ידנו.

שורותינו היתדלדלו במהלך הימים האחרונים במלחמה מקוללת זו, אך גם כתוצאה מן הרעב והמחלות. רק עשרות בודדות של חיילים נותרו! אנו יכולים לחוש את עצמנו בני מזל על כך שפעולותינו גרמו גם להיחלשותו של האויב. אף על פי כן, צבא "המעילים האדומים" חזק משחשבנו!

אני חושש כי זו עלולה בהחלט להיות הפעם האחרונה שבה יהיה עלי לתכנן את הפריסה של חיילינו. המתקפה של אתמול, מן האגף הימני, רשמה הצלחה מועטה. האגף השמאלי שלנו נחשף בצורה חמורה! רק צעד אחד הפריד בין צבא "המעילים האדומים" לבין לכידת **הדגל שלנו**. הקרב היה קרוב כל כך לסיומו...

אבל... לעולם אין להמעיט בכוחו של צבא "המעילים הכחולים"!



דרגות:

המרשל הוא בעל הדרגה הגבוהה ביותר, מספרו 10. אחריו גנרל שמספרו 9 וכן הלאה.



ראשית, ישנו **המרשל** שלנו: הברון שוסה הוא בעל הדרגה הגבוהה ביותר. הוא המרשל הראשון אשר מונה ישירות בידי הקיסר. הוא נלחם בקרבות רבים מספרו. אני מאוד מקווה שהמרשל יצליח לשמור על הראש שלו מרוכז בקרב מחר! לפני כמה ימים נתקלתי במקרה במכתב אהבה באוהל שלו, אשר נשלח בידי עלמה בשם סידוצ'יה. היא מקורסיקה, בדיוק כמו הקיסר שלנו... היא נואשת להתאחד מחדש עם המרשל שלנו, ודווקא מחר... בשיא הקרבי!

אני מקווה שהגנרל יפקח את עיניו. הגנרל לוריאה הוא איש קשוח. אני מחבב את האישי. כולם מכבדים אותו, אפילו **שני הקולונלים**, שאיש אינו מצליח להבין מה הם אומרים. זהו בהחלט אתגר עבור **שלושת רכי-הסרן** האמורים למלא אחר פקודותיהם. דבר אחד ברור: לא כדאי להתעסק עם **ארבעת הסרנים**, שדרגתם גבוהה בדרגה אחת משלי. אחד מהם, כל הזמן מחלק לנו פקודות. כמובן שהוא בכיר מאיתנו, אבל יש גבול! למשל אתמול, הבחור... טוב, אולי עכשיו זה לא הזמן להיתפס לסערת רגשות... עלי לתכנן כעת את הפריסה שלנו.

ארבעת הסגנים הרכובים על סוסים, וביניהם עבדכם הנאמן, נותנים פקודות ישירות ל**ארבעת הסמלים ולחמשת החבלנים**. חבורת החבלנים הנועזים מגיעה מאותו אזור כמוני. לא ייאמן כיצד יש להם האומץ להיפטר מכל **הפצצות** הללו! הם אינם מפחדים גם מהשטן עצמו!

ולבסוף, יש לנו את חיל הרגלים שלנו: **שמונה גששים** הנעים רגלית, כולם ותיקים. זה כל מה שנשאר מ"הגראנד ארמה" שלנו. או! כמעט שכחתי את הנשק הסודי שלנו: העלמה ג'וזפין, **המרנלת שלנו!** מחר היא תסכן הכול כדי "לאגף" את המרשל של "המעילים האדומים", אם אתם מבינים למה אני מתכוון.



הפריסה

מחר, המערך שלנו יהיה זהה לזה של האויב: **ארבע שורות של עשרה**.
אנו נתפרס באופן הבא:

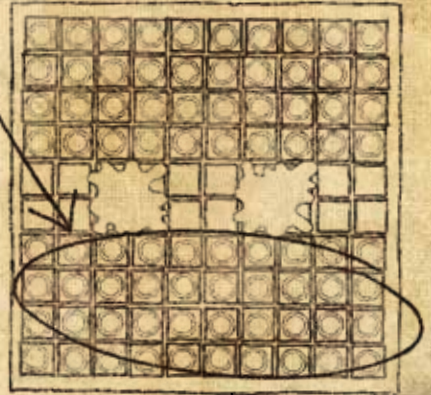
• 32 איש + 1 מרגלת + 6 פצצות + 1 דגל =
40 "מעילים כחולים".

• זה המקום שבו יעמדו 40 "המעילים האדומים".
• אנו נסתדר בארבע שורות כנגדם.

• האויב אינו יכול לראות מי אנחנו ואנו לא יכולים
לראות את המערך שלו, מכיוון שאנשינו ניצבים
בגבם זה לזה!

• אנו נציב מחיצה זמנית בין הצבאות שלנו
באמצע שדה הקרב בזמן שהצבאות יתפרסו,
כדי להבטיח סודיות מוחלטת. ונסיר אותה עם
תחילת הקרב.

"המעילים הכחולים"



"המעילים האדומים"

"המעילים האדומים" יבצעו את המהלך הראשון. אני תמיד אומר: "אם האדום פותח,
הכחול אינו בורח!"

המטרה: לנצח בקרב!



אנו ננצח בקרב אם:

א. נלכוד את דגל האויב, או

ב. אם נגרום לכך שהאויב לא יהיה מסוגל עוד להזיז את כוחותיו במהלך הבא.

אנו יכולים לזוז או לתקוף מייד כאשר מגיע תורנו. אסביר את ההבדל...

קוד התנהגות:

אנו בצבא חיים על פי קוד התנהגות קפדני. מדובר בכללים שאנו חייבים לציית להם
בכל עת. בדיוק כמו האויב! כדברי האמרה המפורסמת: "את המהלך שעשה חייל - לא
ניתן לבטל". אז כולנו מקפידים על כך! זאת ועוד, אני תמיד אומר לאנשי שהם אינם
יכולים לנוע יותר משלוש פעמים הלך וחזור בין אותן שתי משבצות. אנו לא מוכנים
לסבול חוסר משמעת בצבא! כמו כן, איננו רודפים ללא הרף אחר אותנו האויב לאחר
שהחליט לברוח.

מהלכים

ראשית **ננוע**. וכך נעשה זאת: אחד מאיתנו יבצע צעד אחד: קדימה, אחורה, שמאלה או ימינה. שיהיה ברור - לא ניתן לזוז באלכסון! אנחנו גם לא מדלגים מעל חיילים או פצצות ולא שוחים במים. אנו מבצעים רק צעד אחד לעמדה שבה לא ניצב אף אחד אחר. אין להזיז את הדגל ואת הפצצות בשום נסיבות שהן... זה מסוכן מדי! אחר כך התור עובר לאויב.



איננו שוחים או מדלגים מעל חיילים או פצצות, אנו חייבים לעקוף.



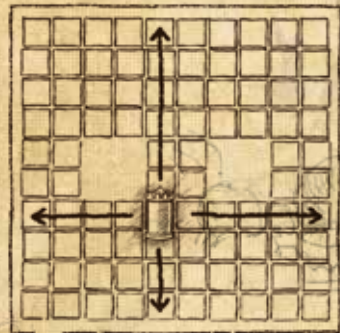
איננו צועדים באלכסון!

רק **הגששים** יכולים לנוע קדימה, אחורה או לצדדים, על פני מספר בלתי מוגבל של משבצות ריקות בתור אחד, כל עוד אין גורם שחוסם את דרכם. ככלות הכול, תפקידם הוא לצעוד לפני המחנה ולסרוק את השטח. האויב לא יתקשה להבחין בגשש לאחר שצעד מספר משבצות, ולכן, כדי לבלבל את האויב - הגששים שלנו יכולים/רשאים לבצע צעד אחד בלבד בכל פעם!

2



הגששים שלנו יכולים/רשאים לנוע על פני מספר בלתי מוגבל של משבצות ריקות בתור אחד, כל עוד אין גורם שחוסם את דרכם, ולבצע תקיפה בסיום המהלך אם יחפצו בכך.



5



תקיפה

האם יש "מעיל אדום" הניצב לידי, מאחורי או מלפני? כן? אז אני **אתקוף**! הדבר מתבצע באופן הבא:



אני מנצח את הסמל,
מכיוון שדרגתו
נמוכה משלי!



אעמוד על אותה משבצת עם חייל האויב ואכריז את דרגתי, במקרה זה: סגן, (5) בסולם הדרגות.

- אם יהיה לי מזל, דרגתו של האויב תהיה נמוכה משלי; סמל (4), חבלן (3), גשש (2) או מרגלת (1). אין לי כל בעיה להביס את האנשים האלה! אני אסלק אותם משדה הקרב ואתפוס את מקומם.
 - עם זאת, אם לא יהיה לי מזל, דרגתו של האויב תהיה גבוהה משלי: מרשל (10), גנרל (9), קולונל (8), רב-סרן (7) או סרן (6). כל אלה יביסו אותי בקלות ויהיה עלי לעזוב את שדה הקרב. האויב יישאר במקומו.
 - אם האויב הוא בעל דרגה הזזה לשלי, סגן במקרה הזה, יהיה על שנינו לעזוב את שדה הקרב.
 - אם אגע בפצצה... אהההה. לא אשרוד! הפיצוץ יעיף אותי משדה הקרב!
 - אם אניע לדגל - "המעילים הכחולים" ניצחו!
- כפי שניתן להיווכח, מסוכן מאד לתקוף את האויב.

אם כבר מדברים על **פצצות**: מדובר בחומרי נפץ מסוכנים! הן נשארות באותו המקום במשך הקרב כולו ויכולות להתפוצץ שוב ושוב כל פעם שנוגעים בהן.



רק **חבלן** יכול לנטרל פצצה כשהוא עומד במשבצת שלה. הוא יסלק את הפצצה משדה הקרב ויתפוס את מקומה. אנשים אלה אמיצים במידה שלא תיאמן!



ובל נשכח את **הגששים** האמיצים שלנו. הם צועדים לפני אנשינו בשדה הקרב. גשש יכול למוע בתורו על פני מספר משבצות ריקות כדי לתקוף אויב ישירות.



טקטיקה

בעלי הדרגות הנמוכות יותר צריכים להגן על **שני הקולונלים**, על **הגנרל** ועל **המרשל** שלנו. אם נאבד אנשים אלה נפסיד בקרב. אלא אם כן נצליח ללכוד את הדגל האדום ברגע האחרון...



כפי שאמרתי קודם לכן: **המרשל** הוא בעל הדרגה הבכירה ביותר! אך הוא אינו בלתי מנוצח... הוא עלול להיתקל בפצצה בדיוק כמו כלנו. והמרשל של "המעילים האדומים" ניצב בפני סכנה גדולה אף יותר...



... משום ששכרנו את שירותיה של **המרגלת** ויש לה משימה אחת בלבד: לחסל את המרשל של האויב! היא רק צריכה לגעת בו, כמו בכל התקפה רגילה. אך אם הוא (או אם כל אחד אחר) יתקוף אותה, נאבד את העלמה ג'וזפין שלנו.

לפני שנצא לקרב עם כל הכוחות, קיבלנו פקודת אימון מהגנרל.

פקודה מן הגנרל

הגנרל לוריאה ביקר אותי זה עתה והוא פוקד עלינו לבצע משימת אימון קטנה לפני תחילת הקרב מחר. הגנרל מאמין שאנו יכולים להשיג יותר עם כוח צבאי קטן, באמצעות מתקפת פתע. הגנרל לוריאה חושש כי האויב ינקוט באותה טקטיקה בדיוק, אך עדיין כדאי לנסות אותה. הגנרל מסר לי מעטפה חתומה עם פריסת הכוחות למשימת האימון הסודית, ואמר: "הלילה נפרוס כוח צבאי קטן על פני ארבעת הקווים החיצוניים של השטח שלנו, ממש מחוץ לכפר מרבק. במשימה סודית זו, הכוח הצבאי שלנו יכלול את הדגל, את המרשל, סגן אחד, שני חבלנים, שני גששים, שתי פצצות ואת המרגלת שלנו, אשר בשמה לא אנקוב. משימת אימון זו היא סודית ביותר, אך אני בטוח שצבא האויב יבחר באותה טקטיקה בדיוק. עם סיום האימון ותפיסת דגל האויב יש לפרוס את כל הכוחות לקראת הקרב האמיתי מחר".



"וואו, שרדנו את משימת האימון נגד האויב. פירושו של דבר כי כעת אנו מוכנים לתחילת הקרב האמיתי! ביתיים אנוח באוהל שלי. אשלים כמה שעות שינה לפני שהצופרים יתחילו להדהד ברחבי שדה הקרב. מרבק, אנחנו באים. למען הקיסר שלנו ולמען ארצנו!"

על החתום,
סגן ז'אק קבאלייה

*Lieutenant
Cavalier*

מדריך מקוצר

"המעילים הכחולים"



"המעילים האדומים"



המטרה: לנצח בקרב ע"י לכידת דגל האויב, או לגרום לכך שהאויב לא יהיה מסוגל עוד להזיז את כוחותיו במהלך הבא.

הכנות: הנח את המחיצה באמצע לוח המשחק. פרוס את הצבא שלך בחשאייות באמצעות הצבת 40 כלי משחק על ארבעת השורות הראשונות של הלוח. צבא "המעילים האדומים" מבצע את המהלך הראשון. על כל משתתף בתור להזיז אחד מכלי המשחק שלו, או לתקוף אחד מכלי המשחק של האויב. מסירים את המחיצה ומתחילים בקרב...

מהלכים

- הזז את אחד מכלי המשחק שלך משבצת אחת קדימה, אחורה, שמאלה או ימינה. כלל זה אינו תקף לגששים (2).
- שני כלים אינם יכולים לעמוד באותה משבצת בלוח המשחק.
- כלים אינם יכולים לזוז באלכסון. הם גם אינם יכולים לחצות את המים הנמצאים במרכז לוח המשחק או לדגל מעל כלי משחק אחר.
- לעולם אין להזיז את הדגל ואת הפצצות.
- אין להזיז כלי כלשהו הלך וחזור בין אותן שתי משבצות יותר משלוש פעמים.
- כמו כן, אסור לרדוף ללא הרף אחר אחד מכלי המשחק של יריבך מבלי לתקוף אותו. משתתף שנהג כך חייב להפסיק מייד.
- אם ביצעת מהלך והסרת את ידך מהכלי, לא תוכל לבטל את המהלך.

תקיפה

- קח את כלי המשחק שלך עמוד על אותה משבצת של האויב הנמצאת ישירות מולך, מאחוריך, משמאלך או מימינך. שני השחקנים חושפים את דרגותיהם.
- הכלי בעל הדרגה הנמוכה יותר מפסיד ומסולק מן הלוח.
- כלל זה אינו תקף למרגלת (1) - (ראו חיילים מיוחדים).
- אם לשני הכלים דרגה זהה, שני הכלים מסולקים מן הלוח.
- אם הכלי התוקף מנצח, הוא תופס את מקומו של הכלי המפסיד.
- אם הכלי המגן מנצח, הוא נותר במקומו.

כלים מיוחדים



כל כלי התוקף פצצה הוא אבוד. כלל זה אינו תקף לחבלן (3).



רק חבלן (3) יכול לנטרל פצצה.



רק גנש (2) יכול לנוע או לתקוף בקוים ישרים על פני מספר בלתי מוגבל של משבצות, כל עוד אין גורם שחוסם את דרכו.



אם המרגלת (1) תוקפת את המרשל (10), היא מנצחת. אם היא מותקפת, היא מפסידה לכל בעל דרגה, לרבות המרשל.



אם לכדת את הדגל של האויב ניצחת במשחק!

D-9866-0236-0000 100619

www.kodkod.com



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2019, כל הזכויות שמורות.
כתובת: בצלאל 27, ע"ר, 8909355, ישראל.
אוהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
הוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.